

# Úkoly pro žáky na období od 18.5. do 22.5. 2020

## Přírodověda

### **5. ročník**

Tento týden bude opakovací

Nachystejte si referáty, kdo jste je nestihli před zavřením školy (kdo mi to poslal, tak má splněno)

Oběhová s.- Jirka

Trávicí s. - Vašek

Zásady správné výživy – Vašek

Vylučovací s. - Monča

Smyslová s. - Seba Mi.

Nervová s. - Táda

Rozmnožovací s. - Vašek

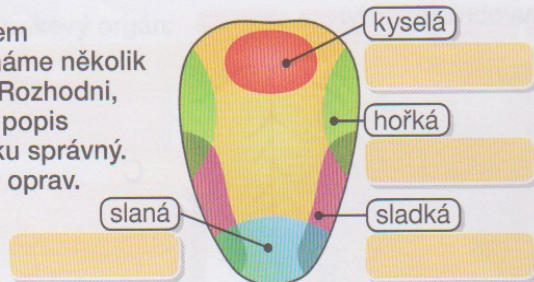
Mimořádné události – Monča

VYPRACOVANÉ PRACOVNÍ LISTY NALEP DO SEŠITU

## II. ČLOVĚK

### 1. LIDSKÉ TĚLO

- 19 Jazykem rozeznáme několik chutí. Rozhodni, zda je popis obrázku správný. Chyby oprav.



- 20 Zahraj si s kamarádem hru založenou na hmatu: Do neprůhledné krabice nebo sáčku vkládej různé předměty tak, aby je tvůj kamarád neviděl. Jeho úkolem je poznat předměty ohmatáváním. Vystřídejte se. Kdo z vás uhodl více předmětů?

- 21 Chuťovými pohárky na jazyku vnímáme lidské chutě. Potraviny rozděl podle chutí do správných sloupečků a zkus vymyslet další příklady.



SLADKOST

KYSELOST

HOŘKOST

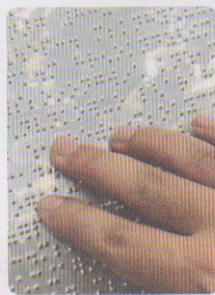
SLANOST

- 22 Nejvíce nervových zakončení pro vnímání dotyku najdeme na dlaních a konečcích prstů. Lidé s poruchou zraku se orientují v textu pomocí speciálního písma. Jak se toto písmo jmenuje?



Je pojmenované podle pána, který písmo vytvořil. Z číselné šifry zjisti jeho jméno:

7	2	4	1	5	3	6	8	1	7	7	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9			
I	O	B	U	S	R	L	A	E			



- 23 Dopiš k obrázkům, co všechno vnímáme hmatem.

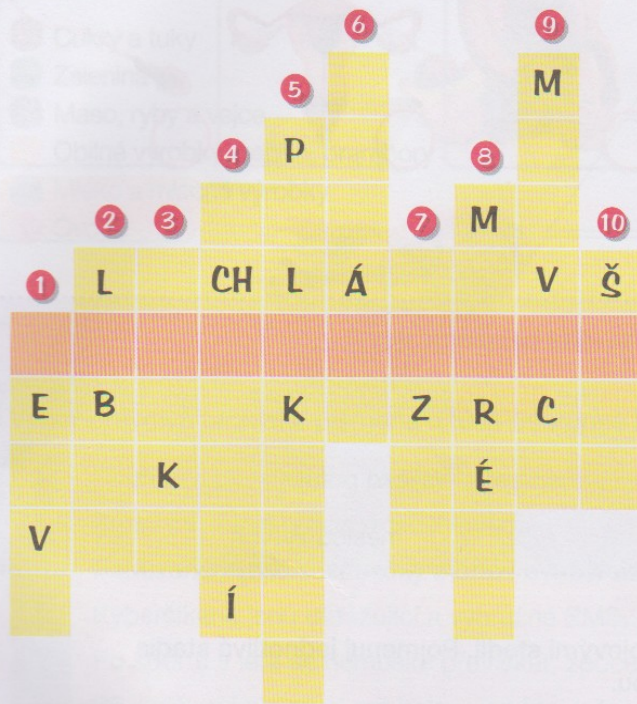






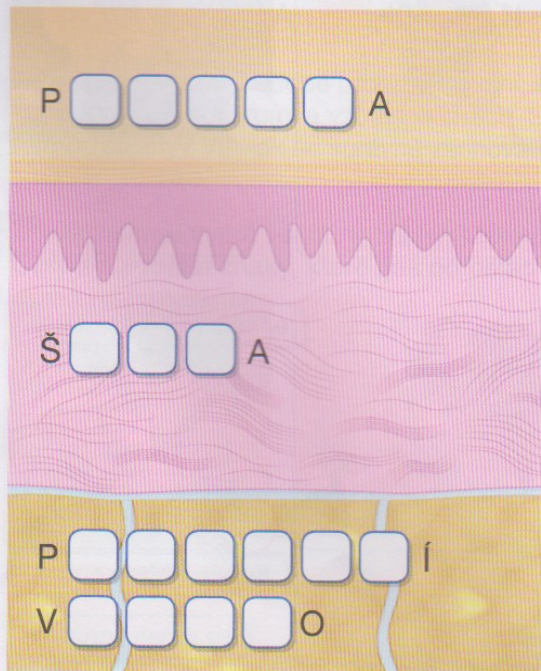
**24** Vylušti křížovku a doplň tajenku:

Lékařský obor, který se zabývá nervovou soustavou, je



- 1 vedou informace do mozku a z mozku
- 2 chrání mozek
- 3 neuron je nervová...
- 4 poškození míchy může způsobit...
- 5 mozek se skládá ze dvou hemisfér neboli...
- 6 mícha je uložena v páteřním...
- 7 řídí lidské tělo
- 8 krutá bolest hlavy
- 9 onemocnění mozku
- 10 barva mozkové kůry

**25** Doplň názvy vrstev kůže.



**26** Vybarvi části nervové soustavy a spoj je čarami s příslušným obrázkem.



- nervy
- dolní končetina
- srdce
- žaludek
- cévy
- mozek
- páteř
- mícha
- plíce